

Summary

게임 및 기술분야에서 수년간의 경험을 토대로 중동부 유럽 지역의 VAD 게임 유통 판매를 하고 있는 유명 폴란드 기업이 유럽 및 세계시장을 타겟으로 전방위적 에이전시 서비스를 제공함.

Description

전 세계의 유명 게임 기업 및 글로벌 브랜드와의 협업 경험을 가지고 있으며, 폴란드, 러시아 및 독일에 지사를 가지고 있는 폴란드 기업이 유럽에 사업진출을 희망하는 기업들에게 온·오프라인 파트너십 서비스를 제공함. 초기의 제품 시장분석부터 솔루션까지 제공하며 각 기업의 특성에 맞는 다양한 마케팅 전략을 가지고 있음.

* 주요 서비스

- **이벤트:** 기자회견, 게임 이벤트, 토너먼트 및 게임 프레젠테이션, 부스 전시 등
- **미디어:** 보도자료 배포, 미디어 모니터링 및 분석 등의 언론 홍보 활동
- **인디게임:** 투자자 발굴, 마케팅, 글로벌 E-PR, 커뮤니티 마케팅 등
- **제품 PR:** 시장 런칭, 시장판매, 제품 인지도 향상, 판매전략 수립 등
- **PR 전략:** 커뮤니케이션 전략 및 이미지 구축, 기업의 내외부적 환경 분석 등

Partner Sought

게이밍 및 하드웨어 관련 기업 중 유럽 시장으로의 사업 진출을 원하거나 유럽 시장을 타겟으로 하는 에이전시 서비스를 원하는 기업

중요한 신체 신호를 비접촉으로 모니터링 할 수 있는 쿠션을 개발한 독일 기업이 해외시장에서 유통을 희망함

Summary

독일의 한 기업이 심박수, 호흡, 움직임 등 노인들의 건강상태를 수시로 모니터링을 할 수 있는 시트 쿠션을 개발함. 이 쿠션을 통해 측정된 데이터는 가족, 간병인 및 의사에게 실시간으로 전달되며 AI 분석으로 맞춤형 의료 서비스를 받을 수 있음.

Description

독일의 한 기업이 심박수, 호흡, 움직임 등 다양한 신체 지표를 비 접촉식으로 측정할 수 있는 센서 기술을 개발해 노인들의 건강을 장기적으로 모니터링 할 수 있는 제품을 제작함. 시트 쿠션에 내장되어 있는 센서는 별다른 신체 접촉 없이도 편리하게 건강 모니터링이 가능하게 하며, 보조자 없이도 사용자의 건강을 체크할 수 있어 일상적인 생활에 영향을 주지 않는다는 장점을 가지고 있음. 또한 저장된 데이터는 가족이나 의사에게 바로 전달되며 저장된 데이터는 자동으로 인공지능 분석이 이루어져, 위급상황 시에도 신속한 대처를 할 수 있음.



Partner Sought

비접촉으로 신체 지표를 모니터링하는 시트 쿠션에 관심이 있는 유통업자 또는 기술에 관심있는 해외 기업

실제 장난감과 게임을 연결해 AR게임을 개발한 독일 기업이 자사 제품의 AR게임화를 원하는 기업을 찾고 있음

Summary

독일의 한 기업이 AR-TOY 시장을 개척해 현실의 장난감과 증강현실을 접목한 새로운 게임을 개발하고, 플랫폼을 만들어 제공하고 있음. 동사는 게임 스튜디오와 인디 개발자 등 새로운 비즈니스 모델 발굴을 희망하는 파트너를 찾고 있음.

Description

1500억 유로 달러 가치의 AR-TOY 시장의 선구자인 독일의 한 기업이 현재 모바일 게임 개발 전문 스튜디오와 인디 개발자를 찾고 있음. 동사는 실제 장난감을 위한 AR 게임을 개발하고, 대화형 증강현실 경험을 통해 사용자의 경험을 확장시키는 서비스를 제공하고 있음. 현재 이 기업은 앱스토어와 구글 플레이스토어에 전자상거래 플랫폼을 만들어 실제 장난감을 활용한 증강현실 게임을 제공하고 있음.



Partner Sought

모바일 게임 전문 게임 스튜디오 및 인디 개발자 등 AR-TOY 분야의 파트너 혹은 자체 상품을 활용한 AR게임화에 관심있는 기업들을 찾고 있음